

平成 16 年 10 月 27 日

高校生向けワークショップ「マネーのIQ -お金の仕組みを考える-」

この度、山口情報芸術センターでは講談社週刊少年マガジンで連載中の「M.I.Q」の原作を担当しているメディアプロデューサー榎山寛氏をお招きして、地域の高校生を対象に『お金の知識』をテーマとしたワークショップを開催いたします。カードゲームやパソコンゲームで投資などを仮想体験して、社会の仕組みや人生設計も学べる内容となっています。

■実施要項

□開催日時：2004年12月5日（日）13:30～17:00（途中休憩有り） 受付13時～

□場所：山口情報芸術センター1F ホワイエ

□対象：市内の高校に通う高校生（参加者として）定員30名

一般（ギャラリーとして：教育関係者等）定員70名

参加者は申し込み制。申し込み期間：11月1日～11月30日

□参加料金：参加者500円／ギャラリー席：無料

□申し込み：電話、FAX、emailにて氏名、性別、高校名、学年、電話番号を山口情報芸術センターまで。
定員になり次第受付終了。

TEL:083-901-2222 FAX:083-901-2216

Mail:moneyiq@ycam.jp

□講師：

（株）マスママコム 代表取締役 榎山寛 氏

ゲームデザイナー／エンジニア 八木澤知彦 氏

■企画概要

□定着していないマネー教育：

若者が希望を持てる社会は健全です。しかし夢を描くばかりで具体的な手法や知識を持たなければそれは実現せず、未来への希望は薄らいでしまいます。「21世紀の読み書きそろばんは、英語、コンピューター、お金の知識だ」という榊山氏の言葉に象徴されるように、お金の知識は今後の社会で個人が生き抜く為に必要とされる重要な知識の一つといえます。日本の教育の現場では、拝金主義とお金の知識を（教える立場の側が）区別しにくいことや、お金＝汚いものという倫理観の定着などの理由から、欧米では常識とされている『お金に関する教育』が未だ定着していません。社会に出れば、これらの知識は否応無しに各個人へ突きつけられる問題であるにも関わらず、現代の日本の教育現場ではお金について伝えることがほとんど行われていないのが現状です。

□企画の趣旨：

展覧会「信用ゲーム（NTT インターコミュニケーションセンター ICC）」の企画や、週刊少年マガジン連載のマネーマンガ「M.I.Q」の原作、およびパソコン用ゲーム「マネースマート TypeR」など、初心者によくわかりやすい切り口でお金の知識を普及しているメディアプロデューサーの榊山寛（ますやま・ひろし）氏と、ゲームデザイナーの八木澤知彦（やぎさわ・ともひこ）氏を講師にむかえ、参加者である高校生に対して、お金の知識を伝えるワークショップを行います。今回のワークショップでは、高校生の参加者に「あなたの夢は何ですか？」と問いかけるところから始めます。「拝金主義」や「投資の失敗」といったお金についてのダークな側面にも触れつつ、貯蓄と投資の違い等をわかりやすく説明しながら、「お金を得ること」そのものでなく、夢を実現させる為に必要な「お金の知識を得ること」を伝えていきます。ゲームを用いた様々な人生の局面を仮想体験（シミュレート／ロールプレイング）することによって、参加者は、言葉では体得するのが難しい資産運用の感覚を、より身近に想像し具体的なイメージが描けるようになります。

当日は参加者人数分のパソコンを用意する他、周囲にギャラリー席を70席ほど用意します。ギャラリー席は無料／申し込み不要で、教育関係者や一般の方を対象としています。

■ 講師プロフィール

□榊山寛（ますやま・ひろし）

株式会社マスマコム 代表取締役

共立女子大（東京） 武庫川女子大（兵庫） 非常勤講師

1958年東京生 大学卒業後渡米 NYで映像制作を学ぶ

帰国後ディレクターとして広告、テレビ、ラジオ、ゲーム制作などに携わる

1996年株式会社ダブ設立 代表取締役就任（2004年 現社名に変更）

○主な仕事（個人／法人問わず）

マンガ原作：「M. I. Q.」（週刊少年マガジン 連載中）マネーマンガ

ゲーム開発：「グランドセフトオート」（英国）へのコンサルタント

（「グランドセフトオート」＝世界でもっとも売れているPS2のゲームソフト・シリーズ）

・編著書：「テレビゲーム文化論」（講談社現代新書／2001）メディア評論

「マネースマート ほしいものが手に入る方法教えます」（角川書店/2002）

20才の女子大生が、マネーの知識を得ることで成長するストーリーブック

「テレビゲーム時代 テレビゲームの現在」（ビレッジセンター/1994）

・ゲームプロデュース：

「巨人のドシン1」（任天堂64DD/1999）アクションゲーム

「マネースマート」（Win/Mac /2002）マネーの知識がつくパソコンゲーム

経産省デジタルコンテンツグランプリ 企画賞受賞（2003）

・展覧会企画：「信用ゲーム展」（NTT/ICC /2001）マネーをテーマにしたアート展

「テレビゲーム展」（水戸芸術館／神戸ファッション美術館 /1999-2000）

「ゲームオン展」（ロンドン バービカンセンター /2001-現在）

世界規模のゲーム展 欧米各地を巡回中

・連絡先：株式会社マスマコム

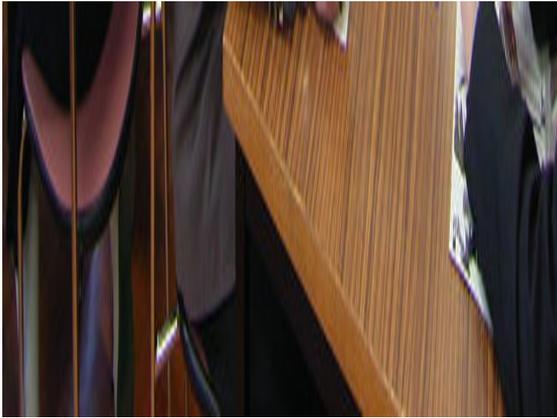
東京都目黒区下目黒 1-8-31 目黒パークハイツ 201号

電話：090-1998-6185（榊山直通） FAX：03-5496-1646

□八木澤知彦（やぎさわともひこ）

1970年生まれ。ゲームデザイナー、プログラマー。共立女子大学非常勤講師。「信用ゲーム（NTT ICC 2001年）」では展示作品「信用ゲーム α」「同 β」を制作。「マネースマート Type R（2002年）」ではディレクターを務める。「巨人のドシン（1999年）」など複数のゲームソフト開発にも参加。

近年は、書籍『携帯端末用 Web 制作バイブル（2004年）』を執筆。



・東京都で初の民間企業出身の公立中学校校長、藤原和博氏の「よのなか科（杉並区立和田中学校）」で行われた授業の様子。2004年2月



・マネースマート TypeR の画面 copyright 2004, all rights reserved, masuyama_com, Tokyo, Japan

■その他

主催：財団法人山口市文化振興財団

後援：山口市、山口市教育委員会

企画：山口情報芸術センター

問い合わせ先：〒753-0075 山口市中園町 7-7 山口情報芸術センター

TEL：083-901-2222 FAX：083-901-2216

URL <http://www.ycam.jp>

教育普及担当 会田 daiya@ycam.jp